

Pablo Costas Franco

C/ Fuentecina, 5
Collado Mediano 28450 (Madrid)
(+34) 91 859 83 18/ 647 001 443
pacosfran@gmail.com

Blog personal: www.blotronics.com
<https://es.linkedin.com/in/pablocostasfranco>

Fecha de nacimiento: 30/09/92



FORMACIÓN

Universidad Politécnica de Madrid

Grado en Ingeniería Electrónica y Automática (4ºto)

A falta de entregar TFG

2010-Actualmente

ETSIDI

EXPERIENCIA LABORAL

Mensoft Consultores S.L. *Becario Electrónica I+D*

Abril 2017 – Actualmente

- Desarrollo de prototipos basados en Arduino.
- Comunicación con sensores biométricos empleando tecnologías tales como: BLE, NFC, Bluetooth, I2C, SPI, UART, etc.
- Diseño de circuitos electrónicos.

Prosegur *Becario I+D*

Febrero 2016 – Marzo 2017

- Documentación, pruebas y homologación de servicios de Alarmas, Control de accesos, Sistemas de localización y ECommerce.
- Uso de suite Office, Magento, Python y plataformas propias para gestión de instalaciones de los diversos sistemas mencionados.

Academia +R Miguel Ruiz *Profesor*

Diciembre 2012 – Junio 2014

- Preparación de alumnos de ESO y Bachillerato. Materias técnicas.

Profesor particular *Profesor*

Agosto 2010- Actualmente

- Preparación de Matemáticas, programación en C, Física, Química y Electrónica. ESO, Bachillerato, FP, Oposiciones G^a Civil, Universidad.

IDIOMAS

Inglés nivel medio-avanzado (B2, 4ºto EOI).

APTITUDES PERSONALES

Compromiso y entrega en equipos, dedicación y perseverancia. Capacidad de liderazgo, creatividad e ingenio.

CONOCIMIENTOS INFORMATICOS Y SOFTWARE

Programación: C/C++, Matlab (Sistemas de control), Git, Arduino. Nociones básicas: Qt C++, VHDL, UNIX.

SS.OO: Windows, Ubuntu (varias distribuciones).

Software: Office suite, Simulink, OrCAD, ISIS, EagleCAD, KiCAD, LTSpice, Visual Studio, Qt Creator.

ASPECTOS DE INTERES

- Integrante de las asociaciones estudiantiles CREA, DRO y CMA.
- Participante de Cybertech Classic 2014 y 2015 (Segundo clasificado, campeón rastreador).
- Diseño brazo robótico pintor.
- Programación videojuego plataformas C++ y OpenGL.
- Gran experiencia en fabricación y reparación de efectos de sonido para guitarra eléctrica.

HOBBIES E INTERESES

- **Deporte:** Tenis y deportes de montaña.
- **Música:** Guitarra eléctrica.
- **Intereses:** Microcontroladores, proyectos OpenSource, impresión 3D, Electrónica analógica, de audio y control, robótica, drones y sistemas autónomos.